Flower Garden

АРЕНА МЕЧТЫ

Garden 1

Garden 2

Garden 3

Garden 4

Garden 5

Garden 6

Процедура проведения звёздной битвы

1 Подготовка

- ★Разместите на арене мечты жетон, представляющий врага (только в первом раунде)
- ★Разместите на арене мечты жетоны, представляющие звёздных рыцарей (только в первом раунде)
- ★Определите порядок действий звёздных рыцарей (обычно только в первом раунде)
- ★Все персонажи переходят в состояние “ожидание”
- ★Запускается программа арены

2 Проверка заряда

1. Бросьте количество кубов, указанное в графе “количество кубов заряда” на вашем листе звёздного рыцаря.
2. Установите брошенные кубы на навыки, соответствующие результату броска

3 Действия

1. Появляется предзнаменование (в начале хода всех персонажей, кроме врага)
2. Определяются используемые навыки
3. Убедитесь, что выбранный навык имеет момент «ваш ход»
4. Снимите один куб с выбранного навыка и активируйте эффект
5. Перейдите в состояние «действие завершено»
6. Активируется «программа арены» указанная предзнаменованием

4 Стоп, снято!

Убедитесь, что все персонажи находятся в состоянии «действие завершено». Игра переходит к следующему раунду, начиная с этапа «подготовки»

Выполнение проверки атаки

1. Определение цели
Как правило целью атаки может стать только персонаж, находящийся в одном саду с вами, или находящийся в соседнем с вами поле.которые находятся в соседнем с вами полем

2. Объявление проверки
В этот момент могут быть использованы эффекты букетов и активированы навыки с моментом «Немедленно перед проверкой атаки»

3. Бросок кубов
В проверке атаки используется определённое количество кубов. Добавьте к нему дополнительные кубы от эффекта букета и различных навыков

1. Подсчет числа успехов
Посмотрите на результаты, выпавшие на брошенных кубах и посчитайте сколько из них равны или превосходят значение защиты цели

5. Нанесение повреждения
Количество успехов – это повреждение, нанесённое цели